

Université de Bretagne Occidentale
UFR Sciences et Techniques
LICENCE IMP
PARCOURS MASS

ALGÈBRE LINÉAIRE 1

Examen, le 9 mai 2005, 14h00-16h00

Corrigé et barème

Question de cours. Un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n est un sous-ensemble V de \mathbb{R}^n (**0,5 pt**) satisfaisant les conditions suivantes :

- $0 \in V$ (**0,5 pt**),
- pour tout $v, w \in V$ on a $v + w \in V$ (**0,5 pt**), et
- pour tout $v \in V$ et pour tout $\lambda \in \mathbb{R}$ on a $\lambda v \in V$ (**0,5 pt**).

Exercice 1. a. On calcule le déterminant de A en développant suivant la première ligne :

$$(-1)^{1+1} \times (-1) \times \det \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 4 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} + (-1)^{1+2} \times 1 \times \det \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix},$$

et puis chaque déterminant 3×3 en développant suivant la dernière ligne :

$$\begin{aligned} & -(-1)^{3+2} \times 3 \times \det \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} - (-1)^{3+2} \times 2 \times \det \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} = \\ & = (3 + 2) \times \det \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} = 5 \times (2 \times 1 - 4 \times (-1)) = 30. \end{aligned}$$

Donc $\det(A) = 30$ (**3 pt**)

b. Oui, la matrice est inversible, car $\det(A) \neq 0$ (**1pt**).

Exercice 2. a. Comme $f(x) = Ax$ pour tout $x \in \mathbb{R}^4$, où A est la matrice 3×4 définie par

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 5 & -5 \\ 2 & 4 & 4 & 2 \end{pmatrix},$$

l'application f est linéaire (**1 pt**)

b. Déterminons d'abord $\text{rang}(f) = \dim(\text{im}(f))$ (**1 pt**). L'image de f est engendré par les colonnes de la matrice A . Soient v_1, v_2, v_3, v_4 ces vecteurs

colonnes. La famille v_1, v_2, v_3, v_4 engendrent $\text{im}(f)$ (**1 pt**). On va en extraire une base. Résolvons l'équation vectorielle $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 + \lambda_4 v_4 = 0$:

$$\begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 + 3\lambda_4 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 + 5\lambda_3 - 5\lambda_4 = 0 \\ 2\lambda_1 + 4\lambda_2 + 4\lambda_3 + 2\lambda_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 + 3\lambda_4 = 0 \\ -4\lambda_2 + 4\lambda_3 - 8\lambda_4 = 0 \\ -2\lambda_2 + 2\lambda_3 - 4\lambda_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 + 3\lambda_4 = 0 \\ -4\lambda_2 + 4\lambda_3 - 8\lambda_4 = 0 \end{cases}$$

On voit que cette équation vectorielle admet une solution quand $\lambda_3 = 1$ et $\lambda_4 = 0$. Le vecteur v_3 est donc combinaison linéaire de v_1, v_2 . De même, on voit que v_4 est combinaison linéaire de v_1, v_2 . De plus, si $\lambda_3 = 0$ et $\lambda_4 = 0$, l'équation vectorielle admet comme unique solution $\lambda_1 = 0$ et $\lambda_2 = 0$, c-à-d, la famille v_1, v_2 est libre. Par conséquent, la famille v_1, v_2 est une base de $\text{im}(f)$ (**2 pt**), et donc $\text{rang}(f) = 2$. D'après le Théorème du rang,

$$\dim(\ker(f)) = 4 - \text{rang}(f) = 4 - 2 = 2 \quad (\mathbf{1 \text{ pt}}).$$

Exercice 3. a. Le nombre réel 2 est une valeur propre de A s'il existe un vecteur non nul $v \in \mathbb{R}^3$ tel que $Av = 2v$ (**1 pt**). On résout cette dernière équation vectorielle avec $v = (x, y, z)$:

$$\begin{cases} 3x - y + z = 2x \\ 2x - 2z = 2y \\ 3x - 3y + z = 2z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ 2x - 2y - 2z = 0 \\ 3x - 3y - z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ -4z = 0 \\ -4z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ -4z = 0 \end{cases}$$

On a une solution non triviale $z = 0, y = 1, x = 1$. Soit v le vecteur $(1, 1, 0)$. On a bien $Av = 2v$. Le nombre réel 2 est donc valeur propre de A (**1 pt**).

b. On détermine le polynôme caractéristique de A :

$$\begin{aligned} \det(A - XI) &= \det \begin{pmatrix} 3 - X & -1 & 1 \\ 2 & -X & -2 \\ 3 & -3 & 1 - X \end{pmatrix} = \\ &= (3 - X) \det \begin{pmatrix} -X & -2 \\ -3 & 1 - X \end{pmatrix} - (-1) \det \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 3 & 1 - X \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} 2 & -X \\ 3 & -3 \end{pmatrix} = \\ &= (3 - X)(-X(1 - X) - 6) + (2(1 - X) + 6) + (-6 + 3X) = \\ &= (3 - X)(X^2 - X - 6) + X + 2 = -X^3 + 4X^2 + 4X - 16 \quad (\mathbf{1 \text{ pt}}). \end{aligned}$$

Comme 2 est racine de ce polynôme, on peut écrire

$$-X^3 + 4X^2 + 4X - 16 = (X - 2)(-X^2 + 2X + 8) = -(X - 2)(X + 2)(X - 4).$$

Par conséquent, les valeurs propres de A sont 2, -2 et 4 (**1 pt**).

c. On détermine une base de \mathbb{R}^3 de vecteurs propres pour A . On a déjà vu que le vecteur $v_1 = (1, 1, 0)$ est un vecteur propre pour la valeur propre 2.

Déterminons un vecteur propre pour la valeur propre -2 . Il faut résoudre le système

$$\begin{aligned} & \begin{cases} 3x - y + z = -2x \\ 2x - 2z = -2y \\ 3x - 3y + z = -2z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 5x - y + z = 0 \\ 2x + 2y - 2z = 0 \\ 3x - 3y + 3z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} 5x - y + z = 0 \\ x + y - z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 4y - 4z = 0 \\ 2y - 2z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y - z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Un vecteur propre pour la valeur propre -2 est donc $v_2 = (0, 1, 1)$ (**1 pt**).

Déterminons un vecteur propre pour la valeur propre 4 :

$$\begin{aligned} & \begin{cases} 3x - y + z = 4x \\ 2x - 2z = 4y \\ 3x - 3y + z = 4z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -x - y + z = 0 \\ 2x - 6y - 2z = 0 \\ 3x - 3y - 3z = 0 \end{cases} \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} -x - y + z = 0 \\ -8y = 0 \\ -6y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -x - y + z = 0 \\ y = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Un vecteur propre pour la valeur propre 4 est donc le vecteur $v_3 = (1, 0, 1)$ (**1 pt**).

D'après le cours, la famille v_1, v_2, v_3 est une base de \mathbb{R}^3 . Soit P la matrice de passage de la base canonique à la base v_1, v_2, v_3 . La matrice P est inversible et la matrice produit $P^{-1}AP$ est une matrice diagonale (**1 pt**).

d. D'après le cours,

$$A' = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}. \quad (\mathbf{1 \text{ pt}})$$